**Software de aplicación ejecutivo**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  | Actividad No. | 2 |

# Unidad 1 / Conceptos básicos

## Subtemas

* 1. **Hardware**.
		1. Definición.
		2. Clasificación.
	2. **Software**.
		1. Definición.
		2. Clasificación.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **FORMA DE TRABAJO:** |  Individual | **TIEMPO ESTIMADO:** | 50 Min |
|  |
| **OBJETIVO:** |
| * Clasificar al hardware y al software
 |
| **FORMA DE ENTREGA:** |
| * Firma individual en el cuaderno de apuntes.
 |
| **ACTIVIDAD:*** Realizar cuadro clasificador
 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Cuadro de clasificación del software, según su propósito:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Sw de Sistema** | **Sw de programación** | **Sw de Aplicación** | **Sw de Utilería** |
| Su objetivo es desvincular adecuadamente al usuario y al programador de los detalles de la computadora en particular que se use, aislándolo especialmente del procesamiento referido a las características internas de: memoria, discos, puertos y dispositivos de comunicaciones, impresoras, pantallas, teclados, etc. El software de sistema le procura al usuario y programador adecuadas interfaces de alto nivel, herramientas y utilidades de apoyo que permiten su mantenimiento. Incluye entre otros:* Sistemas operativos
* [Controladores de dispositivos](http://es.wikipedia.org/wiki/Controlador_de_dispositivo)
* [Herramientas de diagnóstico](http://es.wikipedia.org/wiki/Herramienta_de_diagn%C3%B3stico)
* Herramientas de Corrección y Optimización
* [Servidores](http://es.wikipedia.org/wiki/Servidor_inform%C3%A1tico)
* [Utilidades](http://es.wikipedia.org/wiki/Utilidad_%28inform%C3%A1tica%29)

Sistemas Operativos (SO)Microsoft:* MS-DOS
* Windows 3.1
* Windows 3.11
* Windows 95
* Windows 98
* Windows Me (Millenium)
* Windows 2000 (Profesional, Server)
* Windows 2002 🡪XP (Home, Profesional)
* Windows 2004 y 2008 (Server)
* Windows 2008 🡪Vista (Home Premium, Home Start, Profesional)
* Windows 2010 🡪 7 –Seven (Home Premium, Home Start, Profesional)

Macintosh - Apple* Mac-OS

UnixLinux* Red Hat
* Suse
* Mandriva
* Ubuntu
* Fedora
* Mandrake
 | Es el conjunto de herramientas que permiten al [programador](http://es.wikipedia.org/wiki/Programador) desarrollar programas informáticos, usando diferentes alternativas y [lenguajes de programación](http://es.wikipedia.org/wiki/Lenguaje_de_programaci%C3%B3n), de una manera práctica. Incluye entre otros: * [Editores de texto](http://es.wikipedia.org/wiki/Editor_de_texto)
* [Compiladores](http://es.wikipedia.org/wiki/Compilador)
* [Intérpretes](http://es.wikipedia.org/wiki/Int%C3%A9rprete_inform%C3%A1tico)
* [Enlazadores](http://es.wikipedia.org/wiki/Enlazador)
* [Depuradores](http://es.wikipedia.org/wiki/Depurador)
* Entornos de Desarrollo Integrados ([IDE](http://es.wikipedia.org/wiki/Entorno_de_desarrollo_integrado)): Agrupan las anteriores herramientas, usualmente en un entorno visual, de forma tal que el programador no necesite introducir múltiples comandos para compilar, interpretar, depurar, etc. Habitualmente cuentan con una avanzada Interfaz Gráfica de Usuario (IGU) o Graphical User Interface ([GUI](http://es.wikipedia.org/wiki/GUI)).
 | Es aquel que permite a los usuarios llevar a cabo una o varias tareas específicas, en cualquier campo de actividad susceptible de ser automatizado o asistido, con especial énfasis en los negocios. Incluye entre otros:* Aplicaciones para Control de sistemas y automatización [industrial](http://es.wikipedia.org/wiki/Industria)
* Aplicaciones ofimáticas
* Software educativo
* Software empresarial
* Bases de datos
* Telecomunicaciones (por ejemplo Internet y toda su estructura lógica)
* Videojuegos
* Software médico
* Software de Cálculo Numérico y simbólico.
* Software de Diseño Asistido (CAD)
* Software de Control Numérico (CAM)
 | Tiene como finalidad el realizar actividades específicas.* Antivirus
* Compresores de archivos
* Reproductor de música
* Reproductor de video
* Gestores de descarga
 |

 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Cuadro de clasificación del Hardware, según su propósito: Tarjeta madre:* Microprocesador
* Memoria
* Reloj de sistema
* Ranuras de expansión
* Puertos
* Canal de datos o Bus

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Dispositivos de Entrada** | **Dispositivos de Salida** | Dispositivos mixtos(E/S de información) | **Dispositivos de Almacenamiento** |
| De esta categoría son aquellos que permiten el ingreso de información, en general desde alguna fuente externa o por parte del usuario. Los dispositivos de entrada proveen el medio fundamental para transferir hacia la computadora (más propiamente al procesador) información desde alguna fuente, sea local o remota. También permiten cumplir la esencial tarea de leer y cargar en memoria el sistema operativo y las aplicaciones o programas informáticos, los que a su vez ponen operativa la computadora y hacen posible realizar las más diversas tareas.**Dispositivos**:* Teclado
* Ratón o Mouse
* Escáner
* Joystick
* Micrófono
* Lector de Huella digital
* Lector de Código de barras
* Lector de Banda magnética
* Plumas electrónicas
* Pantallas sensibles al tacto (Touch Screen)
* Lectora de CD, DVD o BluRay
* Placas de adquisición/conversión de datos, etc.
 | Son aquellos que permiten emitir o dar salida a la información resultante de las operaciones realizadas por la CPU (procesamiento).Los dispositivos de salida aportan el medio fundamental para exteriorizar y comunicar la información y datos procesados; ya sea al usuario o bien a otra fuente externa, local o remota.**Dispositivos:*** Impresora:
	+ Láser
	+ Inyección de tinta
	+ Graficadora o Plotter
* Cámara web
* Cámara digital
* Bocinas
* Audífonos
* Pantalla o Monitor
	+ CRT
	+ LCD
 | Piezas de un Disco duro.Son aquellos dispositivos que pueden operar de ambas formas: tanto de entrada como de salida:* Discos rígidos
* Disquetes
* Unidades de cinta magnética
* Lecto-grabadoras de CD/DVD/Blu-Ray
* Discos ZIP

También entran en este rango, con sutil diferencia, otras unidades, tales como:* Tarjetas de Memoria flash o unidad de estado sólido
* Tarjetas de red
* Módems
* Tarjetas de captura/salida de vídeo
 | Nos ayudan almacenar datos o información:* Unidades de Memoria extraíble
	+ CF (Compact Flash) con USB
	+ MMC (Multimedia Card)
	+ SD (Secure Digital: Basadas en MMC)
	+ TransFlash o Micro SD con adaptador para lectores de tarjetas Compact Flash (CF)
	+ SM (Smart Media)
 |

 |